

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Nasuki, M., dkk. 2013. "*Pembuatan Animasi Alur Nikah Pada Kantor Urusan Agama (KUA) Kecamatan Arjosari*". Jurnal on Computer Science-Speed(IJCSS) 9 Vol. 7, No.1.
- [2] Rinaldi, J., dkk. 2012. "*Perancangan Tutorial Penerimaan Mahasiswa Baru Universitas Sam Ratulangi Berbasis Animasi 3D*". Jurnal Skripsi. Fakultas Teknik. Jurusan Teknik Elektro. UNSRAT Manado.
- [3] Milantoko, W. 2013. "*Perancangan Simulasi SIM (Surat Izin Mengemudi) Berbasis Multimedia*". Jurnal Skripsi. Jurusan Teknik Informatika. Sekolah Tinggi Manajemen Informatika Dan Komputer. AMIKOM Yogyakarta.
- [4] Atmaji, C., dan Soeleman, M.A. 2010. "*Multimedia Pembelajaran Mata Kuliah Sistem Informasi Manajemen*". Jurnal Teknologi Informasi. Pascasarjana Teknik Informatika Universitas Dian Nuswantoro. UDINUS Semarang. Vol 6, No.1 hal 60.
- [5] Syafrudin, C., dan Pujiyono, W. 2013. "*Pembuatan Film Animasi Pendek Dahsyatnya Sedekah Berbasis Multimedia Menggunakan Teknik 2D Hybrid Animation dengan Pemanfaatan Graphic*". Jurnal Sarjana Teknik Informatika. Program Studi Teknik Informatika. Universitas Ahmad Dahlan Yogyakarta. Vol.1, No.1.
- [6] Yunita, S., 2014. "*Teknik Film Animasi dalam Dunia Komputer*". Jurnal SAINTIKOM. Studi Sistem Komputer, STMIK Triguna Dharma. Vol 10 No 3. hal 215.
- [7] Indrawaty, Y dan Bakhtiar, M.Y. 2013. "*Implementasi Model Skenario PETRI NET Pada Multimedia Interaktif Pembelajaran KIMIA*". Jurnal Informatika. Jurusan Teknik Informatika. Institut Teknologi Nasional Bandung. Vol.1, No.3. hal.53
- [8] Pratama, W. 2014. "*Game Adventura Misteri Kotak Pandora*".Jurnal Telematika. Program Studi Teknik Informatika. STMIK AMIKOM Purwokerto. Vol 7, No.2 hal 19-20.

- [9] Paramitha, A.I. 2014 "*Animasi 3D Kisah Ayu Intan Permani*". Jurnal Skripsi. Program Studi Sistem Informasi. Sekolah Tinggi Manajemen Dan Komputer. STMIK AMIKOM Purwokerto.
- [10] Firdaus, S., dkk. 2012. "*Perancangan Aplikasi Multimedia Interaktif Company Profile Generic Studi Kasus CV.Ganetic*". Jurnal Algoritma. Sekolah Tinggi Teknologi Garut. Vol.01, No.09
- [11] Novaliendry, D. 2013. "*Aplikasi Game Geografi Berbasis Multimedia Interaktif (Studi Kasus Siswa Kelas IX SMPN 1 Rao)*". Jurnal Teknologi Informasi dan Pendidikan Vol.6,No.2, hal 114.
- [12] Indrawaty dkk. 2013 . "*Aplikasi Pembelajaran Alat Musik Gitar Menggunakan Model Skenario Multimedia Interaktif Timeline Tree*". Jurnal Informatika. Jurusan Teknik Informatika Institut Teknologi Nasional Bandung. Vol.1,No.1, hal 7.
- [13] Permana dkk. 2014. "*Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Ilmu Pengetahuan Alam (IPA) Berbasis Multimedia*". Jurnal Algoritma. Sekolah Tinggi Teknologi Garut Vol.11,No.1, hal. 9.
- [14] Anisa dkk. 2014. "*E-TUNG (Edugame Berhitung) Sebagai Media Pembelajaran Untuk Anak TK*". Jurnal Telematika. Jurnal Telematika. Program Studi Sistem Informasi. STMIK Amikom Purwokerto Vol. 7,No.2, hal.9.
- [15] Santosa, B dan Purnama, B.E. 2010. "*Perancangan Studio Mini Berbasis Multimedia Universitas Surakarta*". Journal Speed – Sentra Penelitian Engineering dan Edukasi. Universitas Surakarta. Vol 2, No 2.
- [16] Utama, R.S. 2015. "*Simulasi 3D Alur Pendaftaran Dan SAPAMABA Mahasiswa Baru Universitas Muria Kudus*". Skripsi. Jurusan Teknik Informatika. Universitas Muria Kudus.